



“Concordia Programa Videojuegos”

Contenidos:

UNIDAD 1: Introducción al Desarrollo de Videojuegos

- Generalidades de la industria argentina
- Perfiles profesionales y puestos de trabajo en un proyecto audiovisual
- Funcionamiento del ecosistema emprendedor
- Documentos de producción (Game Design Doc-Art Design Doc-Tech Design Doc) ● Estilos y Tipología general de videojuegos

UNIDAD 2: Tecnología Pixi.js

- Instalación del entorno de desarrollo
- Introducción al desarrollo web con Pixi.js
- Mostrar objetos en pantalla
- Interacción: Mouse, Teclado y Touch
- Ciclo de actualización (update loop)
- Física de videojuegos básica
- Integración: Actualización + Interacción + Física
- Animaciones
- Mostrar textos con fuentes y efectos
- Trabajo de integración parcial: Juego simple

UNIDAD 3: Pixi.js Avanzado

- Sonidos
- Efectos especiales: Partículas y Filtros
- Ordenar el código por escenas
- Centralizar carga de assets
- Cargar configuraciones en archivos json
- Diferentes dispositivos y resoluciones

UNIDAD 4 : Proceso de producción de Videojuegos

- Planificación de proyectos
- Herramientas de trabajo en equipo
- Prototipado rápido
- Herramientas de debug y análisis
- Trabajo parcial de integración parte.1
- Trabajo final de integración pt.2



the rabbit hole

UNIDAD 5: Organización y Gestión de proyectos

- Introducción a la administración de una organización
- Procesos de producción
- Administración financiera
- Monetización de videojuegos
- Gestión de equipos de trabajo

UNIDAD 6: Conceptos de Arte para Videojuegos

- Imagen e identidad
- Herramientas de diseño audiovisual
- Tipo de animación
- Fuentes